



Apellidos y Nombres: \_\_\_\_\_

C.I. \_\_\_\_\_

## **EXAMEN N ° 2 Técnicas para la resolución de problemas** **(20 %)**

**Parte I.- Marque según sea el caso (V)erdadero o (F)also De ser Falso, justifique su respuesta.**

1. ( ) Técnica: Es un enfoque teórico-práctico que hace posible encontrar soluciones a problemas complejos partiendo del análisis y apoyándose en todas las Técnicas y conocimientos necesarios para dar una solución a problemas planteados.
2. ( ) Metodología: Asunto o cuestión que se debe solucionar o aclarar, una contradicción o un conflicto entre lo que es y lo que debe ser, una dificultad o un inconveniente para la consecución de un fin o objetivo.
3. ( ) Sistema Operativo: Programas que permiten al usuario realizar una o varias tareas específicas. Aquí se encuentran aquellos programas que los individuos usan de manera cotidiana como:
4. ( ) Memoria RAM: Es la Memoria de solo lectura.
5. ( ) Byte: Es la unidad mínima de información, que puede tener solo dos valores (cero o uno).
6. ( ) Una **URL** es un número que identifica de forma única a una interfaz en red de cualquier dispositivo conectado a ella que utilice su protocolo.

**Valor 1% c/u**

**Parte II. De acuerdo al material didáctico proporcionado, cuales son las diferencias más significativas de los diseños Top Down y Bottom Up.**

<b>Top Down</b>	<b>Bottom Up</b>

**De ser necesario, puede usar hoja(s) adicional(es)**

**Valor 4%**

**Parte III.- Caso Práctico.**

1. Realice un Diagrama detallado utilizando la Técnica Top Down de un Sistema Clínico: con siguientes: Admisión, Paciente, Historia clínica, Médico, Habitación, etc, además de la respectiva entrada y salida. Tomando en cuenta Ingresos, Altas, Diagnósticos, Gastos, etc.

**Valor 5%**

**Parte IV.- Realice Análisis, Construcción de Diagramas de flujos y Corrida en frío de los siguientes enunciados:**

1. Calcular el Costo Total de una Compra: Crea un diagrama de flujo que solicite al usuario la cantidad de un producto y su precio unitario. El programa deberá calcular el costo total de la compra (cantidad multiplicada por precio unitario) y mostrar el resultado.
2. Calcular el Perímetro de un Triángulo: Diseña un diagrama de flujo que lea las longitudes de los tres lados de un triángulo (lado a, lado b, lado c) y calcule su perímetro. Finalmente, debe mostrar el resultado del perímetro.

**Valor 2,5 % c/u**