Escuela: Informática Carrera: Ingeniería en Informática		Semestre: IV	
Asignatura:Técnicas de Programación III	Nombre del Profesor: Jannelly Bello		
Opciones técnicas	Recursos Moddle: Foros, evaluaciones, tareas, archivos, anuncios. Otras Plataformas: Telegram, Zoom, correo electrónico		
Canales de comunicación	A lo largo del curso se emplearán las siguientes herramientas: Telegram: Canal de comunicación para aclaratoria de dudas asociadas a los temas vistos. Información asociada a la Unidad Curricular. Anuncios: Cartelera del aula virtual para mantener informado al estudiante acerca de la unidad curricular: recordatorio de fechas de evaluaciones, temas a desarrollar, retroalimentación general de evaluaciones, aviso de revisión de calificaciones.		

Semana	Fecha Ini	Fecha Fin	Contenido o unidad temática	Ponderación
Sem 1	07/04/2025	11/04/2025	Presentación de la unidad Curricular: Presentación del plan de clases,	
			plan de evaluación, bibliografía y normas.	
			Unidad 1: Introducción a la Orientación a ObjetosOrientada a Objetos (POO).	
			Crisis del software Orígenes de la orientación a objetos: descomposición, abstracción y jerarquía Definición Evolución histórica de los Paradigmas de Programación.	
			Unidad 2: Fundamentos y principios de la Orientación a Objetos	
			Conceptos básicos de la POO Principios de la POO.	
			Lab: Iniciación en la Tecnología JAVA	
Sem 2	21/04/2025	25/04/2025	Unidad 3: Programación Orientada a Objetos	
			Programación Orientada a Objetos	
			Definición de clases, atributos, métodos e interfaz de los elementos	
			Constructor, destructor, polimorfismo y sobrecarga de operadores	
			Herencia y composición de clases; uso de interfaz de comportamientos	
			Clase abstracta y método virtual	
			Definición de pila, cola y conjunto mediante la orientación a objetos	
			Inicio de actividades de evaluacion continua	10
			Lab: Implementación de la POO Básico en Java	
Sem 3	28/04/2025	02/05/2025	Unidad 3: Lenguaje Unificado de Modelado (UML).	
			Definición, Origen, Principios de modelado. Diagramas de Caso de Uso. Diagramas de Clases.	
			Lab: Implementación de la POO Básico en Java	
Sem 4	05/05/2025	09/05/2025	Repaso	
			Lab: Implementación de la POO en Java + UML	
Sem 5	12/05/2025	16/05/2025	Unidad 3: Lenguaje Unificado de Modelado (UML).	
_			Diagramas de Secuencia. Diagramas de Colaboración.	
			Lab: Implementación de la POO en Java + UML	
			Parcial I	20
Sem 6	19/05/2025	23/05/2025	Repaso	
			Lab: Implementación de la POO en Java + UML	
Sem 7	26/05/2025	30/05/2025	Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	
			Sentencia Final, static, Clases envoltorio y Object	
			Lab: Implementación de la POO en Java + UML	
			Taller	10
Sem 8	02/06/2025	06/06/2025	Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	

Ponderación				100
			Fecha: 18/07/2025	
			Finalización del Semestre	
Sem 14	14/07/2025		Entrega Final proyecto	20
		_	Parcial III	20
_			Lab: Grafos	
			Árbol mínimo de expansión	
			Caminos de longitud mínima	
			Recorrido en grafos, búsqueda en profundidad y búsqueda en amplitud	
			Diseño e implementación de grafos orientado a objetos	
			Formas de representación de grafios.	
			cadena, circuito / ciclo.	
			Definición de grafo, dígrafo, nodo / vértice, arista / lado, subgrafo, camino /	
Sem 13	07/07/2025		Algoritmos en Teoría de Grafos	
			Lab: Conceptos avanzados	
			Árbol mínimo de expansión	
			Caminos de longitud mínima	
			Recorrido en grafos, búsqueda en profundidad y búsqueda en amplitud	
			Formas de representación de grafios. Diseño e implementación de grafos orientado a objetos	
			cadena, circuito / ciclo.	
			Definición de grafo, dígrafo, nodo / vértice, arista / lado, subgrafo, camino /	
			Algoritmos en Teoría de Grafos	
Sem 12	30/06/2025	04/07/2025	Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	
			Interfaces y Colecciones	
Sem 11	23/06/2025	27/06/2025	Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	
0 44	00/00/0005		Parcial II	20
			Lab: Conceptos avanzados	
		_	Colecciones e interfaces	
Sem 10	16/06/2025		Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	
			Lab: Conceptos avanzados	
			Manejo de Excepciones	
Sem 9	09/06/2025	13/06/2025	Unidad 3: Conceptos Avanzados bajo el paradigma orientado a objetos	
			Lab: Conceptos avanzados	
			Genéricos	

*El estudiante debe revisar constantemente El Plan de clases para estar informado de los temas a desarrollar y evaluaciones a realizar. *La información de La cátedra se dará por el grupo de Telegram *El grupo de Telegram es exclusivo para tratar temas de interés asociados a La materia. Abstenerse de establecer conversaciones ajenas a La cátedra. *Las asignaciones deben entregarse en La fecha y hora indicada. Las entregas tardías serán penalizadas. *Referencias bibliográficas: Schildt. "Fundamentos de Java". Editorial Mc Graw Hill. Sintes, Anthony. "Aprendiendo programación orientada a objetos en 21 lecciones avanzadas". Editorial Pearson. Arnold, Ken y Gosling James. "El lenguaje de programacion Java", 3e. Editorial. Pearson. Joyanes, Luis y Zahonero, Ignacio. "Estructuras de datos en Java". Editorial McGraw Hill. Eckel, Bruce. "Piensa en Java". Editorial Pearson. Lewis, John y Chase, Joseph. "Estructuras de datos con Java. Diseño de estructuras y algoritmos", Segunda edición. Editorial Pearson. AGUSTÍN FROUFE QUINTAS. JAVA 2. Manual de Usuario y Tutorial. Alfaomega. JOYANES, ZHHONERO. Estructuras de datos en Java. McGraw-Hill.

Semana		Tipo de Evaluación	Ponderación
	5	Evaluación I	20%
	7	Taller	10%
	10	Evaluación II	20%
	13	Evaluación Continua: (Inicia Sem. 2)	10%
	13	Evaluación III	20%
14		Proyecto Grupal	20%
Ponderación Total (%)			100%