

INTRODUCCION

Bienvenidos jóvenes a su aula virtual de la unidad curricular Técnicas de Programación 1, **sección 4** espacio de aprendizaje donde estaremos construyendo experiencias y conocimientos de gran interés para su formación académica. Soy su facilitadora **Dubraska Roca** y en este espacio virtual, estaremos realizando distintas actividades académicas durante 14 semanas, es importante que revisen detalladamente la **Planificación de Actividades 2024-1 y su Plan de Evaluación publicado**, donde se indica el temario de la unidad curricular con sus contenidos a desarrollar, **recuerden esta Modalidad es On line.**

Es de gran importancia que mantengamos una comunicación fluida y efectiva, a través del WhatsApp, teléfono móvil, correo electrónico, mensajería del aula virtual, por lo tanto, les invito a conectarnos a través del grupo de WhatsApp y las redes sociales Instagram y Facebook, para iniciar una interacción e irnos presentando para conocernos mejor. Mis números de contacto **04140463588** (WhatsApp) y mis redes sociales

<https://instagram.com/dubraskaroca>

[Facebook.com/dubraska.roca](https://facebook.com/dubraska.roca)

Recuerden que es muy importante que los datos de contacto que indican en el sistema de la UNEG estén actualizados, tanto números de teléfonos como correos electrónicos que utilizan, porque allí es donde estaré enviando cualquier información de interés.

Les reitero mi mejor disposición para orientarles y facilitarles este proceso de aprendizaje virtual para alcanzar el objetivo de aprendizaje donde ustedes podrán adquirir conocimientos acerca de las técnicas de programación 1, utilizando Lenguaje C, profundizando en los conocimientos y uso de las herramientas que provee el Lenguaje C; manejo de estructuras lineales, Métodos de Ordenamiento y Búsqueda y Manejo de archivos, para la resolución de problemas del entorno real.

El tema 1 corresponde a lo siguiente:

Del seudocódigo al lenguaje de programación C

1. Seudocódigos.
2. Definición de lenguaje de programación. Clasificación: alto nivel, bajo nivel.
3. Proceso de compilación, código fuente, código objeto, ejecutable, depuración, detección y corrección de errores.
4. Sintaxis y semántica del lenguaje de programación (Lenguaje C)
5. Traducción de seudocódigo al lenguaje de programación (equivalencias)
6. Paradigmas de la programación
 - a. Programación secuencial vs. estructurada.
 - b. Programación modular vs. recursiva.

Las indicaciones son muy precisas de cada una las actividades que vamos a realizar semana a semana y es importante que las revisen con detalle, tanto lo que se solicita como las fechas de entrega de cada una.

La idea principal del tema 1 es primeramente contextualizarse con términos propios de la programación en general, comprender que significa un lenguaje de programación, revisando primeramente esa terminología clave ya indicada en el contenido del tema 1 y necesarios comprender para abordar la programación en Lenguaje C.

Importantísimo la publicación del video, nos permitirá interactuar a través de las redes con un contenido de la materia de estudio.

Les recuerdo que la **modalidad de clases será Virtual durante 14 semanas**, vamos a trabajar la materia **a través del aula virtual y la interacción en el grupo y las redes sociales**, es muy importante que lean detalladamente todo el material que se les envía para que puedan abordar debidamente la materia.

Ahora bien, es necesario que comprendan que estamos a un nivel universitario y el rol que uds., deben desempeñar es de investigadores continuos en cada tema, les invito a que investiguen, hay muchos medios que brindan la información que se va a desarrollar, los textos disponibles de Joyanes Aguilar y Francisco Ceballos en digital son claves para este curso **REVISAR POR FAVOR CADA CONTENIDO**, en el aula además cuentan con otros recursos educativos de apoyo.

Estamos en contacto, hasta un próximo envío....

