**EJERCICIOS PARA EJERCITARME**

1. Hola Mundo: Escriba un programa para imprimir “¡Hola, Mundo!” a la pantalla.
2. Variables: declare e inicialice diferentes tipos de datos, como enteros, flotantes y caracteres. Imprime los valores en la consola.
3. Aritmética: escriba un programa para realizar operaciones aritméticas básicas como suma, resta, multiplicación y división. Y los datos sea ingresados por el usuario.
4. If-Else: escriba un programa que verifique si un número es positivo, negativo o cero e imprima el mensaje correspondiente.