

# INFORMÁTICA

EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES SECCIÓN 2

EDUCACIÓN INTEGRAL SECCIÓN I

EDUCACIÓN MATEMÁTICAS SECCIÓN I

EDUCACIÓN LENGUA Y LITERATURA SECCIÓN I

---

**PROFA. DUBRASKA ROCA**

**TELÉFONO:** 04140463588

**FACEBOOK:** DUBRASKA.ROCA

**INSTAGRAM:** DUBRASKA ROCA

# IDENTIFICAR A LA INFORMÁTICA COMO UNA HERRAMIENTA ADAPTADA A LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN DEL MUNDO ACTUAL

---

- Generaciones y Precursores de la Informática
- Identificación de las partes de un computador.
- Conceptualización e Importancia de la Informática y de las Tecnologías de la Información y Comunicación en las diferentes áreas sociales
- Recursos tecnológicos como medio de información y comunicación para la enseñanza y el aprendizaje

# IDENTIFICAR A LA INFORMÁTICA COMO UNA HERRAMIENTA ADAPTADA A LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN DEL MUNDO ACTUAL

## **VIDEO GRUPAL (15 PUNTOS)**

---

- La siguiente actividad consiste en realizar un vídeo del trabajo de investigación realizado del tema I. Importante considerar:
- Duración 20 minutos en total
- Hacer un vídeo por participante de 7 minutos máximo.
- Se evaluará duración, contenido, dicción, seguridad, uso de la herramienta, material de apoyo
- La fecha de entrega es el 30 de Noviembre 2022
- Debe enviarlo vía correo electrónico: [s3tecprogl@gmail.com](mailto:s3tecprogl@gmail.com)

IDENTIFICAR A LA INFORMÁTICA COMO UNA HERRAMIENTA  
ADAPTADA A LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN DEL MUNDO  
ACTUAL

**TRABAJO DE INVESTIGACIÓN GRUPAL (10 PUNTOS)**

- Es importante incluir en el trabajo:
- Portada, Índice, Introducción, Desarrollo de cada una de los contenidos y sus imágenes correspondientes, Conclusión, Anexos, Referencias Bibliográficas
- La fecha de entrega es el 30 de Noviembre 2022
- Debe enviarlo vía correo electrónico: [s3tecprog1@gmail.com](mailto:s3tecprog1@gmail.com)

IDENTIFICAR A LA INFORMÁTICA COMO UNA HERRAMIENTA  
ADAPTADA A LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN DEL MUNDO  
ACTUAL

**EVALUACIÓN DE LA SESIÓN (OBLIGATORIA)**

- Una vez finalizada la sesión virtual, se procede a realizar una prueba sobre el contenido de la clase.
- Control de asistencias