



REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA
UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DEPARTAMENTO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA
COORDINACIÓN DE INGENIERIA EN INFORMÁTICA
UNIDAD CURRICULAR FUNDAMENTOS DE LA INFORMÁTICA

Profa. Clínia Cordero

¿Qué es una infografía? Definición de infografía

Según el Diccionario de Inglés de Oxford, una infografía (o gráfico informativo) es “la representación visual de información y datos”. Sin embargo, una infografía es algo mucho más específico.

Una infografía es una colección de imágenes, visualizaciones de datos, gráficos de barra y gráficos circulares (o de pastel) y texto simple (minimalista) que resume un tema para que se pueda entender fácilmente.

Mira en el ejemplo a continuación cómo la infografía usa elementos visuales fascinantes que impactan y comunican la información de forma clara y precisa.

Las infografías son una herramienta valiosa para la comunicación visual. A menudo las infografías más efectivas, son aquellas visualmente únicas y creativas, porque captan y retienen al máximo nuestra atención.

Es importante que tengas en cuenta que las imágenes de una infografía no sólo consisten en emocionar y crear interés.

Las infografías deben contribuir también a que podamos entender y recordar su contenido.

Ejemplo de Infografía

Infografía sobre software

Computación básica, Soriano Galván, Infografía sobre software, 14 septiembre del 2016

SOFTWARE

El software representa toda la parte inmaterial o intangible que hace funcionar a un ordenador para que realice una serie de tareas específicas, coloquial-mente conocidos como programas el software engloba a toda la información digital que hace al conjunto de elementos físicos y materiales que componen el computador trabajar de manera inteligente.

SISTEMA OPERATIVO

Una colección de programas que manipulan lógicamente las funciones de la computadora, permitiendo la interacción con el usuario para la solución de tareas específicas.

SOFTWARE DE APLICACIÓN

Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios.



INTERNET

Internet es un conjunto de redes, redes de ordenadores y equipos físicamente unidos mediante cables que conectan puntos de todo el mundo. Estos cables se presentan en muchas formas, desde cables de red local (varias máquinas conectadas en una oficina o campus) a cables telefónicos convencionales, digitales y canales de fibra óptica que forman las «carreteras» principales.

WEB 1.0

Esta Web es de solo lectura, ya que el usuario no puede interactuar con el contenido de la página (ningún comentario, respuesta, etc.).

WORLD WIDE WEB (WWW)

La WWW es una forma de ver toda la información disponible en Internet como un continuo, sin rupturas. Utilizando saltos hipertextuales y búsquedas

HTML: permite describir hipertexto con enlaces (hyperlinks) que conducen a otros documentos o fuentes de información.

Java: java es un lenguaje de programación con el que podemos realizar cualquier tipo de programa.

WEB 2.0

Es la transición que se ha dado de aplicaciones tradicionales hacia aplicaciones que funcionan a través de la web enfocada al usuario final.

Widgets: Pequeños programas informáticos que realizan funciones específicas, y que habitualmente se incluyen en el escritorio del ordenador o en páginas web.

Ajax: Una tecnología que busca evitar las demoras propias de las peticiones y respuestas del servidor mediante la transmisión de datos

WEB 3.0

consiste en una nueva concepción del entorno web para un uso más natural por parte de los usuarios, desapareciendo la búsqueda por palabras clave para dar paso a la búsqueda por necesidades

The WebOs

Es un sistema operativo multitarea para sistemas embebidos y dispositivos inteligentes, basado en Linux, desarrollado por Palm, Inc

