EJERCIOS EXPLICADOS EN CLASE EN LINEA

#include<stdio.h>

main()

{

 int numero;

 printf("Introduzca numero");

 scanf("%d",&numero);

 printf ("el numero introducido es %d \n", numero);

 printf ("el numero introducido x 5 es %d \n ", numero\*5);

 printf ("el numero introducido en hexadecimal %x \n", numero);

 printf ("el numero introducido en caracter %c \n", numero);

 }

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include<stdio.h>

main()

{

 float numero;

 printf("Introduzca numero");

 scanf("%f",&numero);

 printf ("el numero introducido es %f\n", numero);

 printf ("el numero introducido es %.2f\n", numero);

 printf ("el numero introducido x 5 es %f \n ", numero\*5);

 printf ("el numero introducido en notacion cientifica %e \n", numero);

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

 float nota;

 printf( "\n Introduzca nota (real): " );

 scanf( "%f", &nota );

 if ( nota >= 5 )

 {

 printf( "\n APROBADO" );

 }

 else

 printf( "\n SUSPENDIDO" );

 return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

 int dia;

 printf( "\n Introduzca dia de la semana: " );

 scanf( "%d", &dia );

 switch ( dia )

 {

 case 1 : printf( "\n Lunes" );

 break;

 case 2 : printf( "\n Martes" );

 break;

 case 3 : printf( "\n Miercoles" );

 break;

 case 4 : printf( "\n Jueves" );

 break;

 case 5 : printf( "\n Viernes" );

 break;

 case 6 : printf( "\n Sabado" );

 break;

 case 7 : printf( "\n Domingo" );

 break;

 default : printf( "\n ERROR: Dia incorrecto." );

 }

 return 0;

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

 int numero;

 printf( "\n Introduzca numero: " );

 scanf( "%f", &numero );

/\* if anidado\*/

 if ( numero > 0 )

 printf( "\n Positivo" );

 else

 if (numero < 0)

 printf ("\n Negativo");

 else

 printf( "\n Cero" );

 return 0;

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

 int i;

 for ( i=1 ; i<=10 ; i++ )

 {

 printf( "%d \n", i );

 }

 printf( "de tres en tres \n" );

 for ( i=0 ; i<=10 ; i+=3 )

 printf( "%d \n", i );

 printf( "Regresivo \n" );

 for ( i=10 ; i>=0 ; i-- )

 printf( "%d \n", i );

 printf( "Regresivo de dos en dos\n" );

 for ( i=10 ; i>=0 ; i-=2 )

 printf( "%d \n", i );

 printf( "abecedario \n" );

 for ( i='A' ; i<='Z' ; i++ )

 printf( "%d \t", i );

 printf( "tabla ascii \n" );

 for ( i=0 ; i<=255 ; i++ )

 printf( "%c su codigo es: %d \n", i,i );

 return 0;

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

 int contador=1; /\* Inicialización del contador \*/

 int acum=0;

 do

 {

 acum+=contador;

 printf( "%d - acumulado %d \n", contador, acum ); /\* Salida \*/

 contador++;

 /\* Incremento \*/

 } while ( contador <= 10 ); /\* Condición \*/

 return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

 float nota;

 printf( "\n Introduzca nota (real): " );

 scanf( "%f", &nota );

 /\* Si la primera nota introducida por el

 usuario es correcta,

 el bucle no itera ninguna vez. \*/

 while ( nota < 0 || nota > 10 )

 {

 printf( "\n ERROR: Nota incorrecta, debe ser >= 0 y <= 10\n" );

 printf( "\n Introduzca nota (real): " );

 scanf( "%f", &nota );

 }

 /\* Mientras que el usuario introduzca una nota incorrecta, el bucle iterará. Y cuando introduzca una nota correcta, el bucle finalizará. \*/

 if ( nota >= 5 )

 printf( "\n APROBADO" );

 else

 printf( "\n SUSPENDIDO" );

 return 0;

}