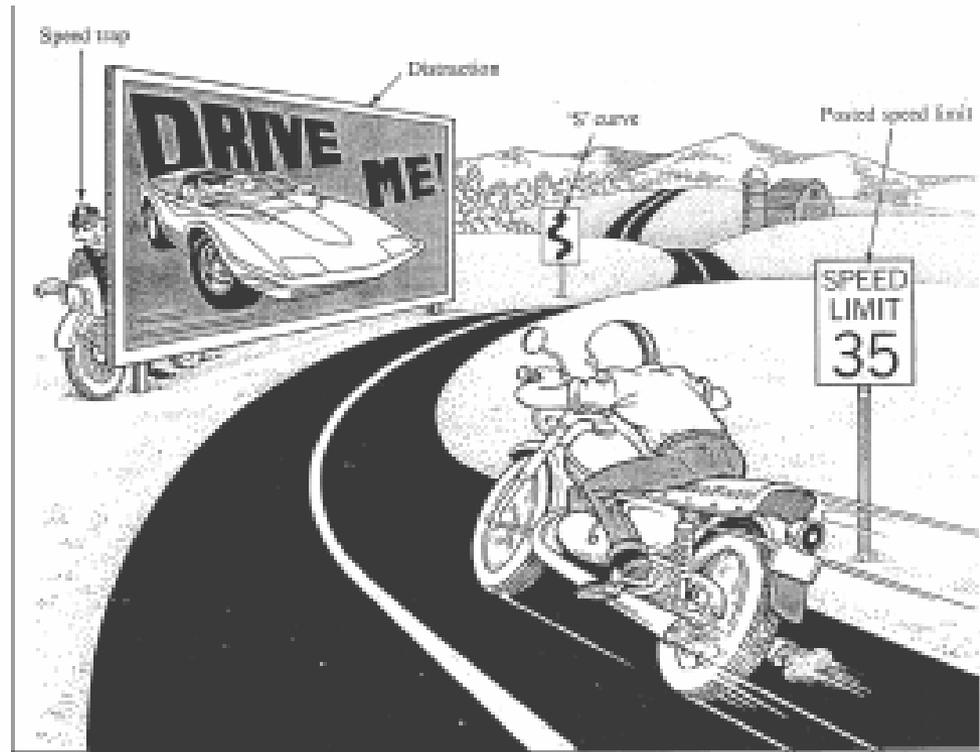


EJEMPLO: CONDUCCION DE VEHICULO



EJEMPLO: CONDUCCION DE VEHICULO

Señales de entrada continuas muestreadas:

- Retrovisor
- Límite de velocidad
- Señal de curvas
- Radar
- Cartel
- Trayectoria deseada
- Estado de la carretera

Señales de salida continuas muestreadas:

- Dirección actual del vehículo
- Velocidad

Sensor o Muestreador:

- Ojo humano

Controlador:

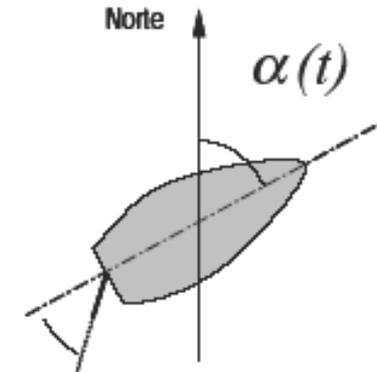
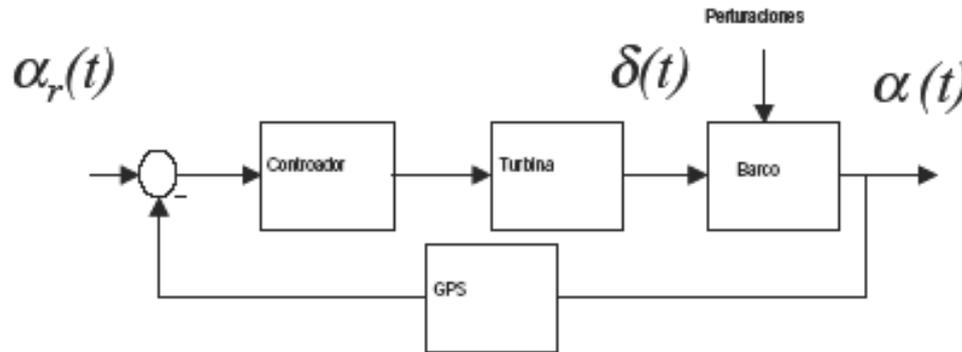
- Cerebro

Actuadores:

- Manos
- Pies
- Cuerpo

EJEMPLO: RUMBO DE UN BARCO

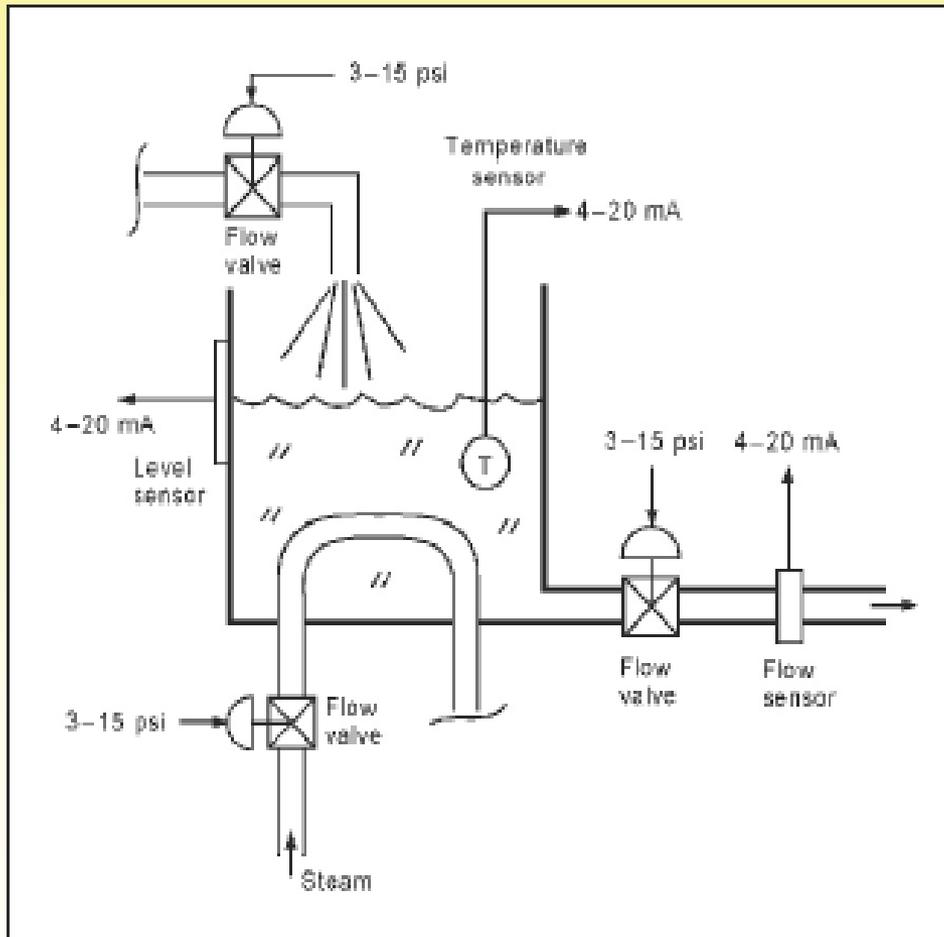
Para mantener el rumbo de un barco se suele emplear un control con realimentación en posición. La mejora de su comportamiento dependerá de un diseño que sea insensible a las perturbaciones, tales como vientos, corrientes y oleajes. En este caso, se muestra un diagrama a bloques a través de un GPS.



El timón marcará el rumbo deseado, α_r , y el sistema de control manipulará la dirección de la turbina, $\delta(t)$. El objetivo será que la dirección real del barco, α , siga a la posición deseada, con independencia de las perturbaciones.

Esquemas en un proceso controlado

Ejercicio propuesto n° 2

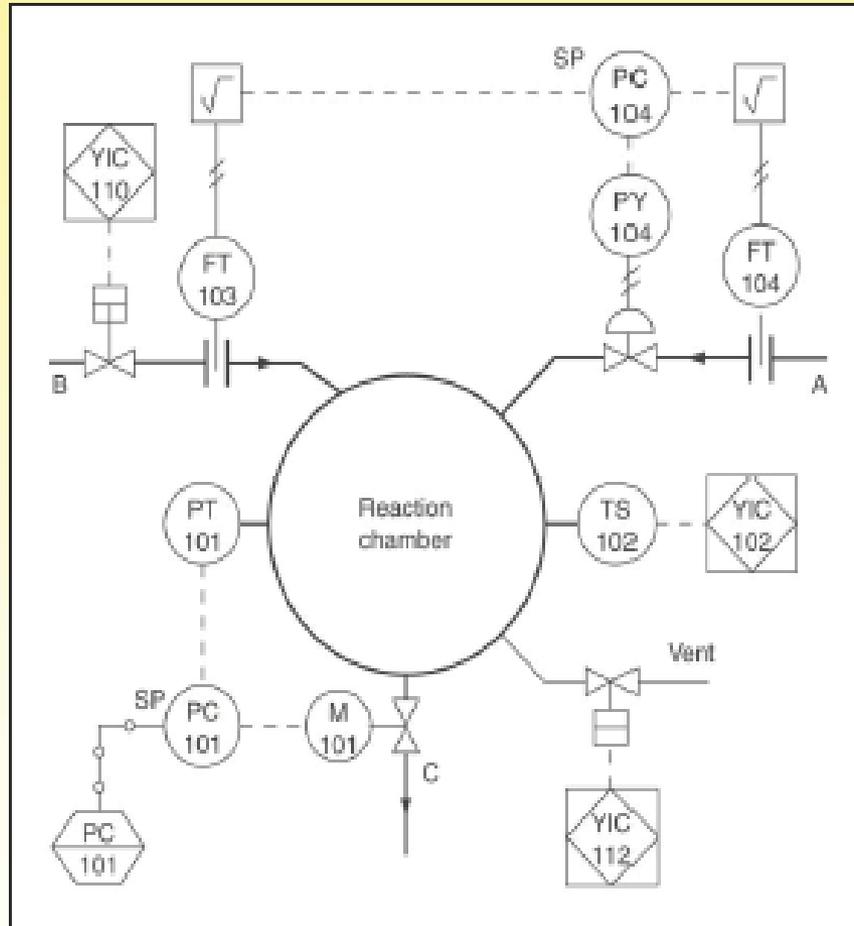


¿Diagrama PID?



Esquemas en un proceso controlado

Ejercicio propuesto nº 3



Descripción